

(上接 D13 版)

单位:人民币万元

Table with 7 columns: 游戏类别, 2018年1-3月, 2017年度. Sub-columns include 充值流水, 分成款, 营业收入, 充值流水, 分成款, 营业收入.

注:充值流水及分成款为含税金额,营业收入为不含税金额。标的公司游戏收入确认政策与本公司联运模式下的收入确认一致...

2. 玩家分布情况 根据玩家注册IP地址,对自游戏上线后至2018年4月30日止累计充值金额前1,000名玩家分布情况进行汇总,具体情况如下:

Table showing player distribution by region (地区), number of players (玩家数), percentage of total (玩家占比), and充值金额 (充值金额).

以上数据显示,充值玩家分布较为分散,占比比较大的地区包括广东、浙江、山东、江苏、北京、上海等沿海发达城市...

二、主要游戏账户的充值消费比和在线时间等数据,主要游戏账户的充值情况、标的资产游戏产品主要装备、道具等的价格信息,以及主要游戏玩家对装备、道具的购买和消费情况

1. 主要游戏账户充值情况 自游戏上线日至2018年3月31日止,累计充值金额达到前100名玩家的相关情况如下:

(1) 传奇H5游戏

Table with 6 columns: 编号, 用户账号, 充值次数, 充值总额(人民币), 消费比, 累计在线时间. Contains 100 rows of player data.

(2) 武侠H5游戏

Table with 6 columns: 编号, 用户账号, 充值次数, 充值总额(人民币), 消费比, 累计在线时间. Contains 100 rows of player data.

2、游戏产品主要装备、道具等的价格信息

标的公司游戏产品主要通过产生元宝消耗从而确认收入,其道具的价格(均以元宝计)情况如下:

Table with 6 columns: 序号, 道具名称, 价格, 序号, 道具名称, 价格. Lists various in-game items and their prices in Yuanbao.

3、主要游戏玩家对装备道具购买和消费情况

传奇H5游戏

Table with 4 columns: 玩家总充值获得元宝, 玩家实际获得元宝数量, 玩家元宝消耗元宝, 寻宝占比.

武侠H5游戏

Table with 4 columns: 玩家总充值获得元宝, 玩家实际获得元宝数量, 玩家元宝消耗元宝, 寻宝占比.

备注:消费前100名玩家总充值元宝为人民币1100,但实际游戏中有首先、后活动以及游戏系统产生的额外元宝,总获得元宝数量按照充值元宝1.6倍计算...

公司结合标的公司经营游戏的自身特点,根据标的公司的运营模式、产品数量、玩家分布、盈利能力等因素并借助第三方中介机构出具的相关报告开展了专项核查...

三、后续收购完成后的内部控制措施,如何确保避免标的资产工作人员自我充值消费等行为

收购完成后,根据公司的管理要求,通过派驻相关职能部门负责人,推动公司一体化管理,帮助公司进行管理提升和风险防控...

我们拟通过以下途径核查并避免标的公司员工运营游戏中的自我充值消费情况

1、获取报告期内员工信息,包括但不限于员工姓名、手机号,在主要游戏产品中的数据库中进行搜索匹配,获取手机号对应的游戏账号和充值情况

2、获取相关客服部门记录的员工及客服游戏账号及其在游戏中的充值情况

3、通过各部门向全体员工调查,请有充值行为的员工在调查表上对充值行为和金额进行签字确认

7、请结合H5游戏行业目前的竞争情况,说明标的公司的核心管理人员是否与原公司签署了包含服务年限、竞业禁止等条款的协议

1) 甲方:标的公司;乙方:核心管理人员

2) 甲乙双方解除或者终止劳动合同后,乙方应当承担竞业限制义务

3) 竞业限制是指乙方在离职之后不得到与甲方生产或者经营同类产品、从事同类业务的有竞争关系的其他用人单位工作

4) 竞业限制的期限为两年

5) 甲方需按月向乙方支付经济补偿,经济补偿的金额为乙方离开甲方时的月薪的50%计算

6) 乙方违反竞业限制的规定,应当向甲方支付违约金

7) 本协议所指聘用期间(含试用期),聘用期间以甲乙双方形成劳动关系的时间为准

8、你公司披露,标的公司核心游戏为H5游戏《传奇来了》,请补充披露该游戏占其营业收入的比重,目前主要游戏产品的研发情况

标的公司H5游戏《传奇来了》2017年占其营业收入比重为30.29%,2018年占其营业收入比重为22.16%

标的公司预计在2018年8月前上线3款H5游戏,另有一款恋爱类H5游戏及多款微信小程序正在研发中

9、请补充披露标的公司主要游戏的计费收费情况,并分游戏或运营方式、补充披露标的公司与游戏发行商、运营商、渠道商获取收益的方式及分成比例

标的公司目前所有的IP名称为:Legend of Mir2,授权方为:Chuanqi IP Co., Ltd.,授权内容为:授权方授权标的公司使用该IP制作HTML5类型游戏(即H5游戏)

10、你公司披露,标的公司核心游戏为H5游戏《传奇来了》,请补充披露该游戏占其营业收入的比重,目前主要游戏产品的研发情况

标的公司H5游戏《传奇来了》2017年占其营业收入比重为30.29%,2018年占其营业收入比重为22.16%

标的公司预计在2018年8月前上线3款H5游戏,另有一款恋爱类H5游戏及多款微信小程序正在研发中

9、请补充披露标的公司主要游戏的计费收费情况,并分游戏或运营方式、补充披露标的公司与游戏发行商、运营商、渠道商获取收益的方式及分成比例

标的公司目前所有的IP名称为:Legend of Mir2,授权方为:Chuanqi IP Co., Ltd.,授权内容为:授权方授权标的公司使用该IP制作HTML5类型游戏(即H5游戏)

10、你公司披露,标的公司核心游戏为H5游戏《传奇来了》,请补充披露该游戏占其营业收入的比重,目前主要游戏产品的研发情况

标的公司H5游戏《传奇来了》2017年占其营业收入比重为30.29%,2018年占其营业收入比重为22.16%

标的公司预计在2018年8月前上线3款H5游戏,另有一款恋爱类H5游戏及多款微信小程序正在研发中

9、请补充披露标的公司主要游戏的计费收费情况,并分游戏或运营方式、补充披露标的公司与游戏发行商、运营商、渠道商获取收益的方式及分成比例

标的公司目前所有的IP名称为:Legend of Mir2,授权方为:Chuanqi IP Co., Ltd.,授权内容为:授权方授权标的公司使用该IP制作HTML5类型游戏(即H5游戏)

10、你公司披露,标的公司核心游戏为H5游戏《传奇来了》,请补充披露该游戏占其营业收入的比重,目前主要游戏产品的研发情况

游戏充值款,标的公司根据协议约定的分成比例向联运方收取分成。主要环节获取收益的方式及分成比例情况如下:

Table with 3 columns: 联运商, 分成比例, 备注. Lists partners and their revenue share percentages.

10、请补充披露标的公司管理团队在游戏行业的从业经历,并披露标的公司在策划、游戏研发、营销等核心部门的员工数量及具体岗位分工

1、标的公司管理团队在游戏行业的从业经历 李思韵,女,本科学历。2010年至2011年,任职于要玩网络,担任市场经理一职

沈浩杰,男,本科学历。2011年至2014年,任职于上海聚梦网络,担任运营经理一职

周超,男,本科学历。2011年至2016年,任职于无锡七酷网络科技有限公司,担任商务总监一职

周超,男,本科学历。2011年至2016年,任职于无锡七酷网络科技有限公司,担任商务总监一职

2、标的公司策划、游戏研发、营销等部门员工数量及具体岗位分工

Table with 3 columns: 序号, 岗位, 人数. Lists employee counts for various roles like 前端程序员, 后端程序员, etc.

11、根据协议,转让方承诺于本次股权转让完成后12个月届满前按照法律规定的方式投入不低于人民币5亿元的资金购买恺英网络股票

主要原因:背景及合理性如下:转让方作为浙江九翎网络初始团队成员及核心人员,凭借对互联网游戏行业的敏锐嗅觉及多年的创业探索

2、本次股权转让对标的公司的影响:恺英网络作为一家网络游戏行业的龙头企业及全方位的互联网综合服务提供商

3、关于“转让方投入资金购买上市公司股票”条款是否为强制性条款的说明:转让方投入资金购买上市公司股票为强制性条款

4、关于确定“转让方投入资金购买上市公司股票”及锁定的具体措施:补充约定,转让方应在该协议生效后10日内办理完毕其持有的浙江九翎剩余30%股权的质押登记

12、你公司披露,标的公司成为2017年以及2018年H5游戏的行业标杆,并获得2017年度最佳H5游戏奖项

1、引擎是为H5游戏研发商、发行商和渠道商提供服务的前提,随着引擎技术不断趋于成熟,能促使H5游戏添加更多动画效果及特效

2、目标公司为国内领先的H5游戏发行平台,如:腾讯、爱奇艺、疯狂游乐场及贪玩游戏等长期保持良好的合作

3、目标公司注重优质的IP储备。移动端游戏已经进入产品为王时代,对于渠道多元化的H5游戏而言,渠道作用被进一步弱化

4、获奖情况:标的公司荣获2017年由游戏陀螺、VR陀螺、陀螺电竞等主办的“2017年度最佳H5游戏”、“年度最佳H5奖”等奖项

13、请补充披露本次交易对方与你公司、你公司董事、监事和高级管理人员及其关系密切的家庭成员、你公司主要股东之间是否存在关联关系和其他利益关系

本次股权转让交易事项已经2018年5月29日你公司召开的第三届董事会第三十一次会议审议通过,本次事项属于董事会审议范围

16、其他你认为应当说明的事项 公司暂无其他应当说明的事项