

证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2020-045 芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司关于对深圳证券交易所2019年年报问询函回复的公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整,并对公告内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带法律责任。

根据测算,公司移动游戏毛利率上升主要是游戏分成比例下降导致的。移动游戏分成比例从2018年的17.27%下降到2019年的10.50%,降幅为6.77%。报告期内,公司在移动游戏研发及发行业务保持持续增长,移动游戏业务在国内和海外市场保持领先地位。

计量及其他资产在其他综合收益中其他权益工具投资科目中核算。其公允价值变动计入其他综合收益且其变动计入当期损益的金融资产,在其他非流动金融资产中核算。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

《上海》科技股份有限公司的60%的股权,在购买日取得的可辨认净资产的公允价值为33,975.93万元,形成了15,824,027.00万元的商誉。

Table with 2 columns: 事项, 回复内容. Lists various questions and answers regarding financial statements and company operations.

3.1 请分别列示其他类金融资产的会计科目及报告期内变动情况。报告期内,公司其他类金融资产的会计科目及报告期内变动情况如下表:

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题一、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题二、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题三、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题四、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题五、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题六、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题七、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题八、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

问题九、年报披露,2019年中国游戏市场的实际销售收入为2,330.2亿元,同比增长8.7%;中国移动游戏市场销售收入为1,850.2亿元,同比增长15.5%。你公司2019年实现营业收入132.27亿元,同比增长73.3%。实现归母净利润21.15亿元,同比增长109.69%。

Table with 2 columns: 项目, 金额. Shows financial data for various categories.

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。

根据《企业会计准则第22号——金融工具确认和计量》的规定,企业应当根据《企业会计准则第39号——公允价值计量》的规定,确定金融资产和负债在初始确认时的公允价值。