

杭州电魂网络科技股份有限公司 2025 年度报告摘要

一、重要提示
1. 本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到 www.sse.com.cn 网站仔细阅读年度报告全文。
2. 本公司董事会及董事、高级管理人员保证本报告内容的真实、准确、完整,不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏,并承担个别和连带的法律责任。
3. 公司全体董事出席了董事会会议。
4. 中审会计师事务所(特殊普通合伙)为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。
5. 董事会决议通过的本报告期利润分配预案或公积金转增股本预案
根据中审会计师事务所(特殊普通合伙)审计,公司2025年度实现归属于上市公司股东的净利润为人民币-214,123,793.51元,截至2025年12月31日,公司每股期末未分配利润为人民币1,165,575.77563元。

二、主要财务数据和指标
(一)主要财务数据
单位:人民币元
2025年 2024年 2023年
营业收入 2,571,922,227.91 2,714,459,498.03 2,714,459,498.03
归属于上市公司股东的净利润 -214,123,793.51 2,492,114,134.42 -9,751,272,158.50
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润 -214,123,793.51 2,492,114,134.42 -9,751,272,158.50
经营活动产生的现金流量净额 2,713,546.32 16,419,981.61 1,596,419.13

Table with 4 columns: 股票种类, 股票上市交易所, 股票代码, 变更前股票简称. Rows include A股, 上海证券交易所以, 电魂网络, 603258.

三、主要业务和经营情况
(一)主要业务
公司主要从事网络游戏产品的研发、运营、推广、发行及运营维护等业务。
(二)经营成果
2025年度,公司实现营业收入2,571,922,227.91元,同比增长7.92%。归属于上市公司股东的净利润为-214,123,793.51元,同比下降11.16%。



四、核心竞争力分析
(一)研发实力
公司拥有强大的研发团队,在游戏引擎、美术资源、玩法创新等方面具有深厚积累。
(二)运营能力
公司拥有成熟的运营体系,能够有效提升用户粘性和活跃度,提高游戏的生命周期。
(三)品牌影响力
公司长期深耕网络游戏领域,品牌影响力持续提升,用户基础广泛。



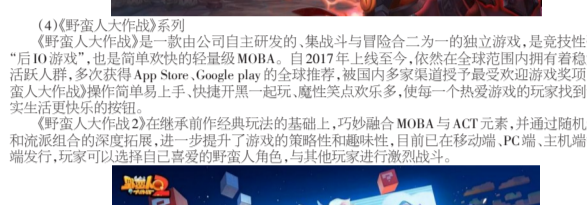
五、未来展望
(一)经营目标
2026年度,公司将实现营业收入3,000,000,000.00元,同比增长15%。归属于上市公司股东的净利润为1,000,000,000.00元,同比增长10%。
(二)主要风险
1. 市场竞争加剧风险
2. 技术更新迭代风险
3. 人才流失风险

(2)《梦幻西游》

《梦幻西游》是电魂网络自主研发,由经典IP《梦幻西游》端游IP改编而来的回合制网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(3)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(4)《剑侠情缘》
《剑侠情缘》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《剑侠情缘》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(5)《热血江湖》
《热血江湖》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《热血江湖》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(6)《剑网3》
《剑网3》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《剑网3》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(7)《天涯明月刀》
《天涯明月刀》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《天涯明月刀》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(8)《剑侠情缘》
《剑侠情缘》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《剑侠情缘》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(9)《剑侠情缘》
《剑侠情缘》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《剑侠情缘》端游IP改编而来的武侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(10)《吾家有女》
《吾家有女》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《吾家有女》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。

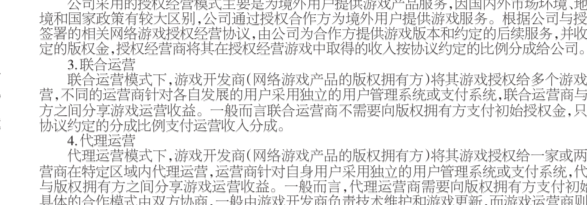


(1)《诛仙》

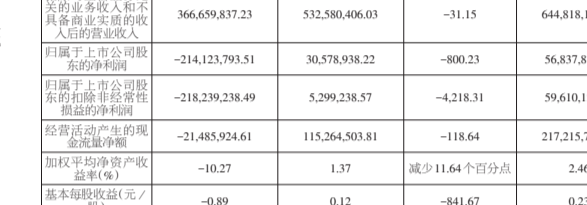
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



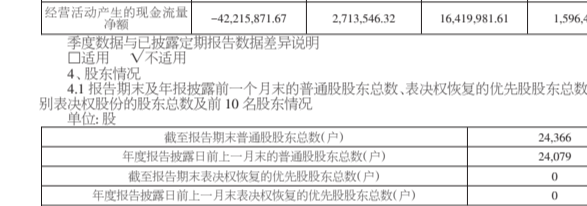
(2)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



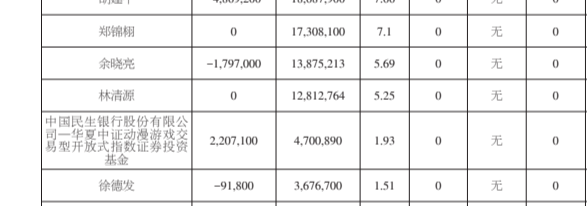
(3)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



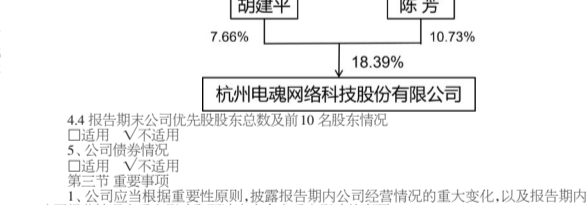
(4)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



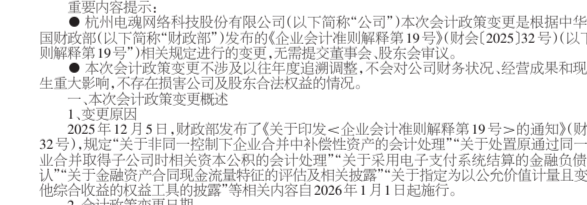
(5)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



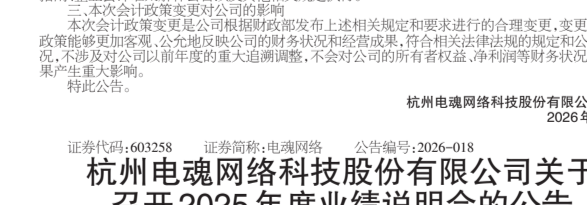
(6)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



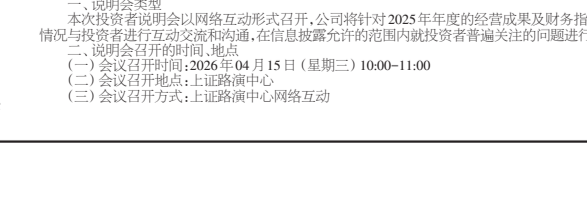
(7)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(8)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



(9)《诛仙》
《诛仙》是一款由电魂网络自主研发,由经典IP《诛仙》端游IP改编而来的仙侠类网游。游戏采用自主研发的引擎,画面精美,玩法多样,深受玩家喜爱。2025年度,游戏运营稳定,用户活跃度持续提升。



杭州电魂网络科技股份有限公司 关于拟不进行2025年度利润分配的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。
一、利润分配政策
(一)利润分配原则
(二)利润分配政策
(三)利润分配程序

二、2025年度利润分配预案
(一)2025年度利润分配预案
(二)2025年度利润分配预案的审议程序

三、独立董事意见
(一)独立董事意见
(二)独立董事意见

四、监事会意见
(一)监事会意见
(二)监事会意见

五、备查文件
(一)备查文件
(二)备查文件

Table with 4 columns: 项目, 2025年, 2024年, 2023年. Rows include 现金分红比例, 现金分红比例, etc.

注:(1)最近三个会计年度末净利润最近一个会计年度末净利润属于上市公司股东的净利润平均; (2)现金分红比例=最近三个会计年度累计现金分红及前期未分配利润/最近三个会计年度末净利润。

六、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

七、联系方式
(一)联系方式
(二)联系方式

八、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

九、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十一、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十二、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十三、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十四、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十五、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

十六、其他事项
(一)其他事项
(二)其他事项

1. 移动游戏市场:2025年,国内移动游戏市场实际收入2570.76亿元,同比增长7.92%,规模又有新突破。



2. 客户端游戏市场:2025年,国内客户端游戏市场实际收入781.6亿元,同比大幅增长14.97%。



3. 网页游戏市场:2024年,国内网页游戏市场实际收入1.674亿元,整体规模为43.25亿元。



4. 主机游戏市场:2025年,国内主机游戏市场实际收入83.62亿元,同比增长86.33%,延续了3年来的高速增长态势。



5. 小程序游戏市场:2025年,国内小程序游戏市场实际收入535.35亿元,同比增长34.39%。



6. 游戏出海市场:2025年,自主研发海外市场实际销售收入204.55亿美元,同比增长10.23%。



(二)电子竞技行业发展情况

电子竞技行业作为数字经济的重要组成部分,近年来发展迅速。随着5G、云计算、人工智能等技术的普及,电子竞技行业将迎来更加广阔的发展空间。

电子竞技行业作为数字经济的重要组成部分,近年来发展迅速。随着5G、云计算、人工智能等技术的普及,电子竞技行业将迎来更加广阔的发展空间。

电子竞技行业作为数字经济的重要组成部分,近年来发展迅速。随着5G、云计算、人工智能等技术的普及,电子竞技行业将迎来更加广阔的发展空间。

3.2 报告期内主要财务数据

Table with 5 columns: 项目, 2025年, 2024年, 2023年, 本年比上年增减(%). Rows include 总资产, 归属于上市公司股东的净利润, etc.

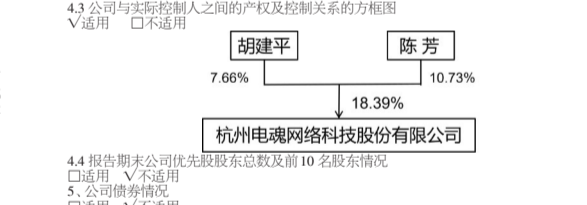
3.3 季度数据与已披露定期报告数据差异说明

Table with 5 columns: 季度, 营业收入, 归属于上市公司股东的净利润, 归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润, 经营活动产生的现金流量净额.

4.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图



4.3 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图



4.4 报告期内公司控股股东总数前10名股东情况

Table with 5 columns: 姓名, 持股数量, 持股比例, 持有有限限售条件的股份数量, 股份性质.

杭州电魂网络科技股份有限公司 关于会计政策变更的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。
一、变更原因
二、变更内容
三、变更程序

杭州电魂网络科技股份有限公司 关于召开2025年度业绩说明会的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。
一、说明会时间
二、说明会地点
三、说明会方式

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)已于2026年4月3日召开2025年度业绩说明会,欢迎广大投资者积极参与。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)已于2026年4月3日召开2025年度业绩说明会,欢迎广大投资者积极参与。

杭州电魂网络科技股份有限公司 关于召开2025年度股东大会的通知

本公司董事会及全体董事保证本公告不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。
一、会议时间
二、会议地点
三、会议议程

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)定于2026年4月23日召开2025年度股东大会,请广大股东准时参加。